

INO1102L Programozási nyelvek II

- | | |
|------------|---|
| 1. alkalom | A strukturális, procedurális és objektumorientált programozás alapjai. Az objektum orientált tervezés és programozás alapelvei és -fogalmai. A Java architektúra elemei, a Java platformfüggetlensége. A Java alapelemei és építőkövei. Java programok felépítése, programok írása és futtatása. Típusok és operátorok. A Java alapvető vezérlési szerkezetek. A Java API alapvető osztályai (karakterláncok, tömbök és kollekciók). A foreach ciklus használata Javában. |
| 2. alkalom | Metódusok írása, egységbe záras. Metódusok túltöltése. Öröklődés. Metódusok felülírása. Interfészek. Statikus elemek. Konstansok és enumok. Kivételkezelés és a finally blokk használata. |
| 3. alkalom | Dolgozat: algoritmizálási és OO feladatsor megoldása gép mellett. |

A jegy feltétele:

- Részvétel.
- A gép melletti feladatíráson legalább 50 %-os eredmény elérése.